

# 8 물건 가져오기

## 놀이 목표

- 여러 가지 이동운동 기술을 경험하게 한다.
- 빠르게 물건을 가져올 수 있는 민첩성을 기른다.
- 물건을 정확하게 잡는 소근육의 정확성을 기른다.

## 준비물

- 상자
- 원마커 18개(미끄러지지 않고 위치 확인이 쉬운 지름 35cm 원형 판)
- 콘 10개(높이 25cm 플라스틱 원뿔)
- 콩주머니 24개 또는 솜털공(부드러운 솜털로 만든 지름 90mm 공) 24개
- 출발선과 도착선을 표시하는 바닥 테이프

## 안전 수칙

- 모뎀별로 부딪치지 않을 정도의 충분한 공간 확보.
- 자기가 가고자 하는 방향을 항상 쳐다보게 한다.
- 유아가 뒤로 이동하는 경우는 어깨너머로 뒤로 가는 방향을 보면서 이동하게 한다.

## 유의 사항

- 유아가 도착 선으로 돌아가기 전에 안정적으로 물건을 먼저 줍게 한다.
- 물건을 손으로 잡기 위해서 움직이는 것을 멈추거나 또는 속도를 낮추게 한다.
- 물건을 집을 때 무릎을 최대한 구부리게 한다.
- 물건을 상자에 던지지 않고 반드시 살짝 놓게 한다.
- 도착선까지 최선을 다하게 한다.
- 유아들에게 모뎀별 누가 빠르게 하는지 승부를 겨루는 경주가 아니라, 모뎀별로 다양한 방법으로 활동을 빠르게 하는 것이 목표라는 것을 알려준다.



# 8 물건 가져오기



## ● 놀이 확장

### 1단계

- 물건을 가져오는 활동만 하고 가져다 놓는 활동을 하지 않는다.
- 콘의 거리를 좀 더 가깝게 한다.
- 걷는 이동운동 방법을 주로 사용하여 물건을 가져온다.

### 2단계

- 콘의 간격을 더 멀게 한다.
- 유아가 물건을 가져오고, 가져온 물건을 원래 위치에 갖다 놓는 놀이도 하게 한다.
- 뒤로 또는 옆으로 이동하여 물건을 가져오게 한다.
- 유아가 물건을 가져올 때마다 이동운동 방법을 다르게 한다.

## ● 놀이 평가

- 유아들이 단순히 빨리 도착선으로 돌아오는 것이 아니라 정확한 이동운동 방법으로 돌아오는가?
- 정확하고 안정적으로 물건을 잡을 수 있는가?
- 이동운동 방법을 달리할 때 잘 이해하면서 놀이를 하는가?
- 여러 가지 이동운동 방법을 잘 활용하는가?
- 물건을 던지지 않는 규칙을 잘 지키는가?

## ● 놀이 방법

1. 모든 유아가 먼저 여러 가지 이동운동 방법(편안하게 걷기, 거인처럼 큰 걸음으로 걷기, 무릎을 높이 들고 걷기, 발끝으로 걷기, 발꿈치로 걷기, 뒤로 걷기, 옆으로 걷기, 달리기, 한 발로 뛰기, 두발 모아 뛰기)을 연습한 다음 활동을 한다.
2. 출발선에는 유아가 가져오는 물건을 담아놓을 수 있는 작은 상자를 둔다.
3. 출발선에서 3m 거리에 원마커를 두고 그 위에 콘을 올려놓고, 콘 뒤에 유아가 가져오는 물건을 놓는다.
4. 출발선에서 6m 거리에도 3m와 같은 방법으로 물건을 놓는다.
5. 유아는 출발 신호와 함께 첫 번째 콘에 달려가서 물건을 가져와 도착 선의 상자에 넣는다.
6. 유아는 다시 두 번째 콘으로 달려가 물건을 가져와 도착 선의 상자에 넣는다.
7. 마지막에는 도착 선 상자에 있는 물건 2개를 들고 첫 번째 콘 뒤에 하나를 놓고, 두 번째 콘 뒤에 나머지 한 개의 물건을 놓고 도착 선에 돌아오면 된다.
8. 유아 3~4명이 한 모둠이 되어 전체가 동시에 활동할 수 있도록 여러 개를 만든다.
9. 물건은 유아들이 들기 쉬운 콩주머니 또는 솜털공(부드러운 솜털로 만든 지름 90mm의 공)을 이용한다.

## 놀이 1 : 물건을 가져오는 방법을 다양하게 한다.

- 다양한 이동운동 방법(편안하게 걷기, 거인처럼 큰 걸음으로 걷기, 무릎을 높이 들고 걷기, 발끝으로 걷기, 발꿈치로 걷기, 뒤로 걷기, 옆으로 걷기, 달리기, 한 발로 뛰기, 두발 모아 뛰기)으로 물건을 가져오게 한다.
- 첫 번째 콘에서 가져오는 방법과 두 번째 콘에서 가져오는 방법을 다르게 한다.
- 물건을 가져오는 방법을 유아들이 자유롭게 선택하게 한다.