

18 굴러 목표물 맞히기

놀이 목표

- 눈과 손의 협응 능력을 기른다.
- 목표물을 향하여 공을 굴리는 능력을 기른다.
- 전신 협응 능력을 기른다.

준비물

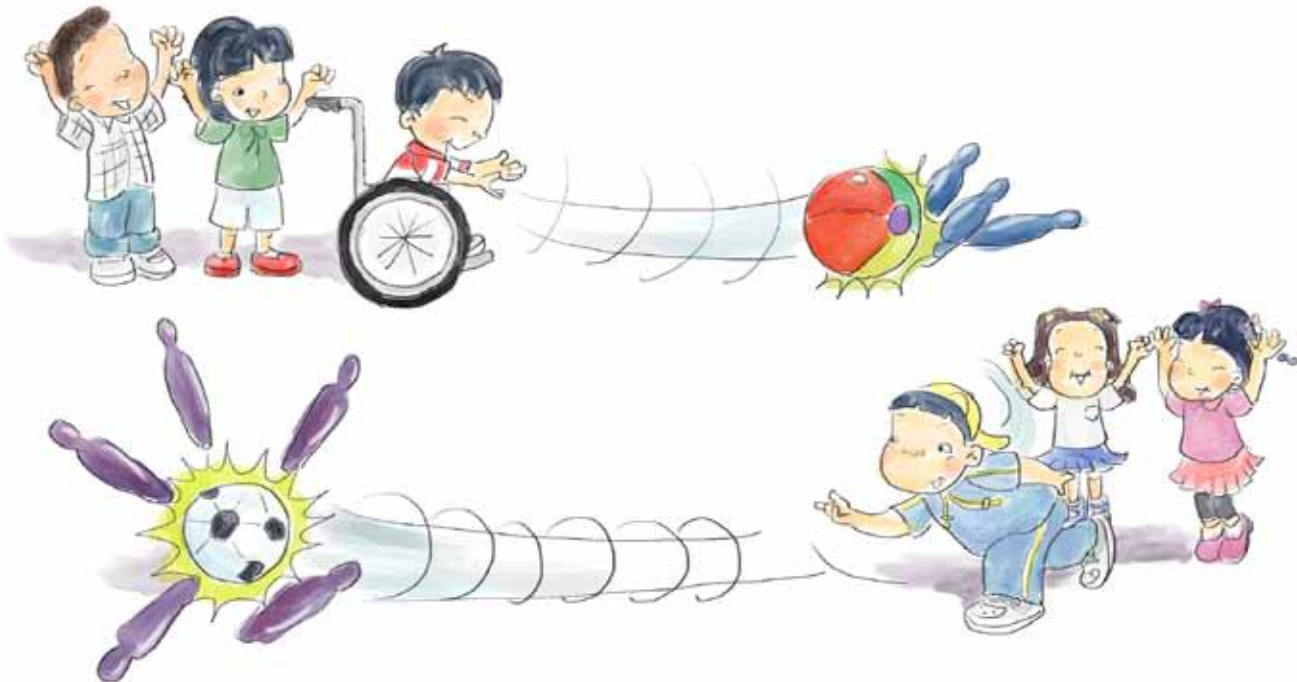
- 공 모둠별 1개
- 볼링핀 또는 콘 모둠별 2개
- 원마커 모둠별 2개(미끄러지지 않고 위치 확인이 쉬운 지름 35cm 원형 판)

안전 수칙

- 유아가 항상 공을 굴리는 목표지점을 바라보게 한다.
- 공을 던지거나 발로 차지 않는다.
- 다른 모둠의 공을 발로 차지 않는다.
- 공을 굴릴 때 또는 주울 때 다른 유아를 주의한다.

교사 유의 사항

- 공을 굴릴 때는 공을 굴리는 손의 반대쪽 발을 앞으로 내딛게 한다.
- 유아의 몸과 공을 든 손이 목표물을 향하게 한다.
- 유아는 계속해서 목표물을 쳐다본다.
- 공을 굴릴 때 몸을 숙인다.
- 손바닥이 위로 향하게 공의 뒤를 잡고 나머지 손으로 공의 옆을 잡게 한다.



18 굴러 목표물 맞히기



● 놀이 확장

1단계

- 유아와 목표물의 거리를 가깝게 한다.
- 두 손으로 공을 굴린다.
- 서서 공을 굴려 목표물을 쓰러뜨린다.
- 공을 천천히 굴린다.

2단계

- 유아와 목표물의 거리를 점점 더 멀게 한다.
- 한 손으로 공을 굴린다(잘 사용하는 손과 잘 사용하지 않는 손).
- 한쪽 무릎을 꿇고 한 손으로 공을 굴려 목표물을 쓰러뜨린다.
- 공을 천천히 굴리다가 점점 빠르게 굴리게 한다.

● 놀이 평가

- 공을 굴려 목표물을 잘 쓰러뜨리는가?
- 목표물을 쳐다보고 굴리는가?
- 목표물의 거리에 따라 공의 속도를 달리하는가?
- 공을 굴릴 때 공을 잡은 손의 반대쪽 발을 앞으로 내딛는가?
- 유아들의 사이가 점점 멀어져도 목표물을 쓰러뜨릴 수 있는가?

● 놀이 방법

1. 유아 2명이 3~4m 거리를 두고 마주 보고 선다.
2. 유아가 원마커로 자기 자리를 표시하게 한다.
3. 유아가 서 있는 원마커 앞에는 콘 또는 볼링핀 1개를 세워놓는다.
4. 유아는 공을 굴려 반대편에 있는 콘 또는 볼링핀을 맞춰 쓰러뜨린다.
5. 유아들 사이의 거리를 점점 멀게 하여 공을 굴려 목표물을 쓰러뜨리게 한다.
6. 1분 동안 모둠별로 목표물을 몇 번 쓰러뜨렸는지 세어보게 한다.